

Description du matériel :

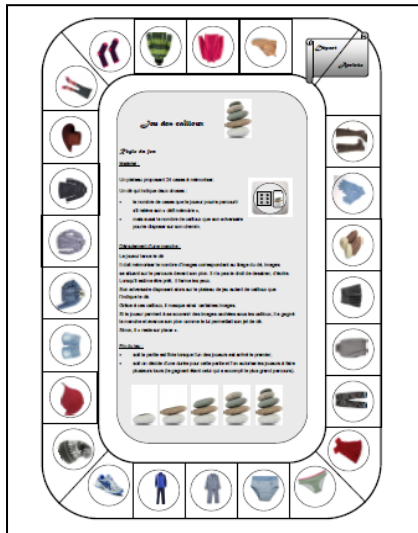
Ce matériel peut être utilisé sans lien direct avec les séances sur ordinateur.

Chaque niveau n'est pas lié à une séance particulière mais plutôt aux capacités des élèves.

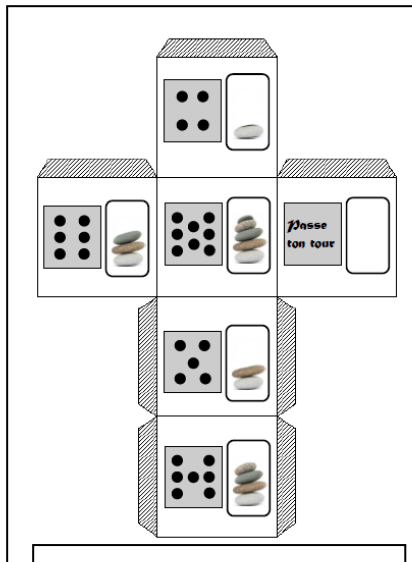
1. Jeu en atelier

La situation proposée est le jeu des petits cailloux.

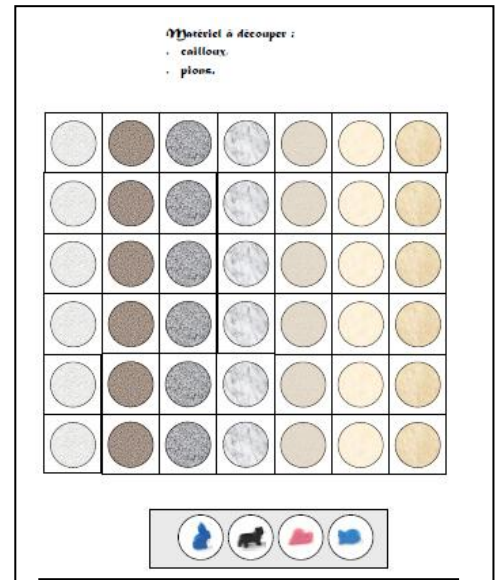
C'est un jeu de plateau pour 2 à 4 joueurs qui amènent les élèves à mettre en œuvre des stratégies de mémorisation immédiate et séquentielle.



Trois plateaux de jeu possibles (vêtements, fruits et légumes) à agrandir en A3



Deux dés à découper et à assembler (niveaux 1 et 2)



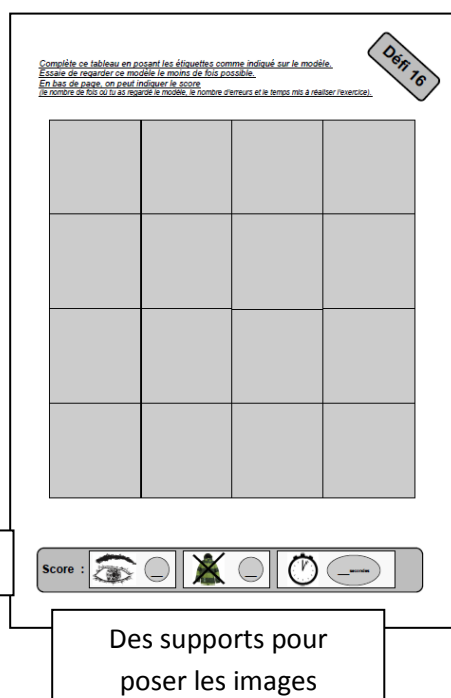
Des pions à agrandir en A3 et à découper.

2. Activité de manipulation

Après avoir tiré une carte défi, l'élève devra reconstituer ce modèle à l'aide du réservoir d'images disposées devant lui et du support adapté. Il devra le faire, le plus rapidement possible, en ayant le moins recours possible au modèle. Cette situation progressive peut être réalisée plusieurs fois. On éloignera peu à peu le modèle de l'élève (derrière un tableau, ...).



Des cartes défis de difficulté progressive



Des supports pour poser les images

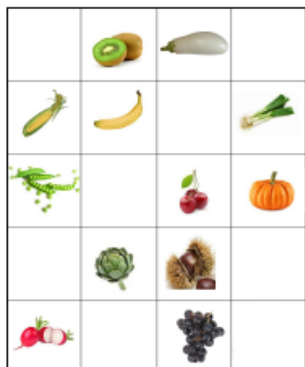
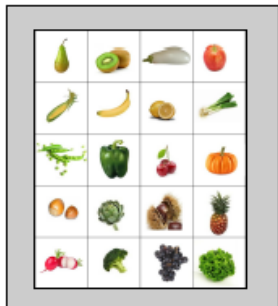


Des images à découper puis à utiliser pour relever les défis

3. Des fiches d'entraînement autonome

Il s'agit de compléter un tableau à partir d'un modèle.

Découpez les images en bas de la page puis recolliez-les dans le tableau en le servant du modèle.



Dans la série 1, le modèle est visible sur la page et il s'agit de découper et de recoller les étiquettes à la bonne place.

Modèle													
1	△	×	□	△	+	△	△	○	○	+	△	○	□
2	×	△	○	□	○	○	□	×	□	+	△	□	○
3	+	△	□	○	□	○	△	×	△	×	□	○	+
4	×	×	△	○	□	○	△	○	○	+	×	△	○
5	×	△	○	○	□	+	△	○	□	+	×	△	×

Complétez en le servant du modèle le moins souvent possible.

1			□			△		○			△		
2			○			○		×			△		
3			□			○		×			□		
4			△					○			×		
5			○					△	○			×	

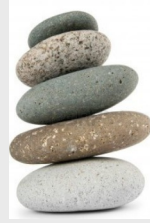
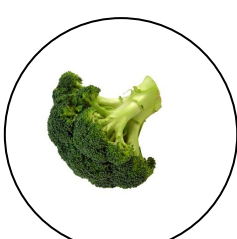
Dans la série 2, le modèle peut être photocopié au verso ou placé loin de l'élève. Celui-ci complètera sa fiche en écrivant ou en dessinant les éléments qui manquent.

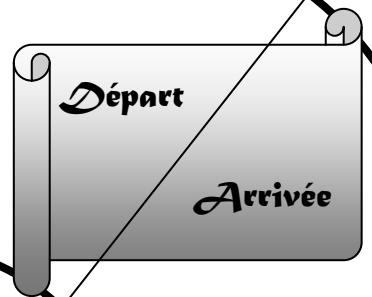
Jeu en atelier : Jeu des cailloux

- Plateaux de jeu
- Dés à assembler
- Pions

Départ

Arrivée





Jeux des cailloux



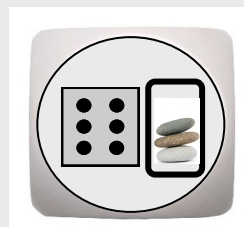
Règle du jeu

Matériel :

Un plateau proposant 24 cases à mémoriser.

Un dé qui indique deux choses :

- le nombre de cases que le joueur pourra parcourir s'il relève son « défi mémoire »,
- mais aussi le nombre de cailloux que son adversaire pourra disposer sur son chemin.



Déroulement d'une manche :

Le joueur lance le dé

Il doit mémoriser le nombre d'images correspondant au tirage du dé, images se situant sur le parcours devant son pion. Il n'a pas le droit de dessiner, d'écrire. Lorsqu'il estime être prêt, il ferme les yeux.

Son adversaire disposent alors sur le plateau de jeu autant de cailloux que l'indique le dé.

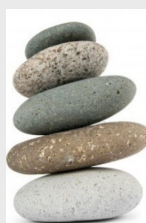
Grâce à ces cailloux, il masque ainsi certaines images.

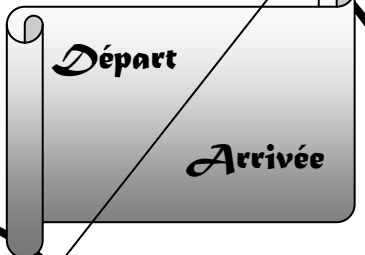
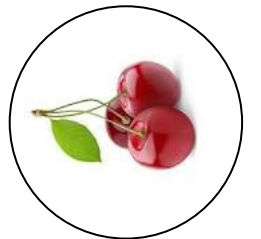
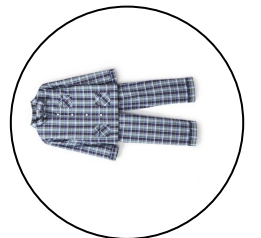
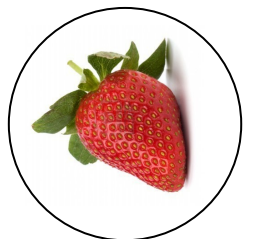
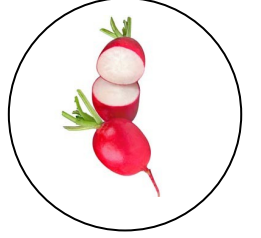
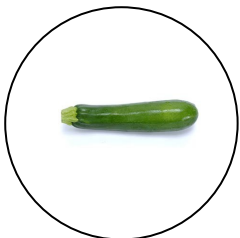
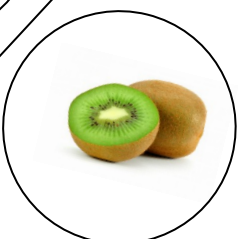
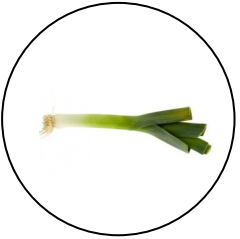
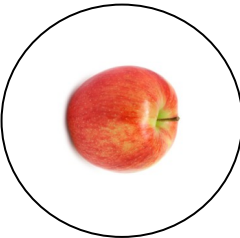
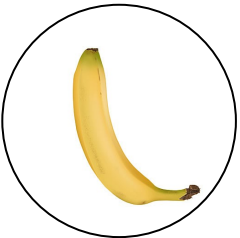
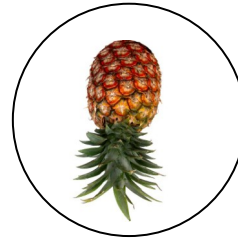
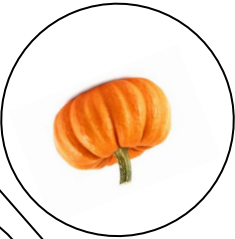
Si le joueur parvient à se souvenir des images cachées sous les cailloux, il a gagné la manche et avance son pion comme le lui permettait son jet de dé.

Sinon, il « reste sur place ».

Fin du jeu :

- soit la partie est finie lorsque l'un des joueurs est arrivé le premier,
- soit on décide d'une durée pour cette partie et l'on autorise les joueurs à faire plusieurs tours (le gagnant étant celui qui a accompli le plus grand parcours).





Jeux des cailloux

Règle du jeu

Matériel :

Un plateau proposant 24 cases à mémoriser.

Un dé qui indique deux choses :

- le nombre de cases que le joueur pourra parcourir s'il relève son « défi mémoire »,
- mais aussi le nombre de cailloux que son adversaire pourra disposer sur son chemin.

Déroulement d'une manche :

Le joueur lance le dé

Il doit mémoriser le nombre d'images correspondant au tirage du dé, images se situant sur le parcours devant son pion. Il n'a pas le droit de dessiner, d'écrire. Lorsqu'il estime être prêt, il ferme les yeux.

Son adversaire disposent alors sur le plateau de jeu autant de cailloux que l'indique le dé.

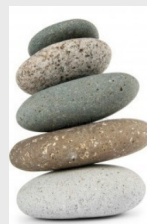
Grâce à ces cailloux, il masque ainsi certaines images.

Si le joueur parvient à se souvenir des images cachées sous les cailloux, il a gagné la manche et avance son pion comme le lui permettait son jet de dé.

Sinon, il « reste sur place ».

Fin du jeu :

- soit la partie est finie lorsque l'un des joueurs est arrivé le premier,
- soit on décide d'une durée pour cette partie et l'on autorise les joueurs à faire plusieurs tours (le gagnant étant celui qui a accompli le plus grand parcours).



U u

V v

W w

X x

Y y

Z z

A a

B b

C c

D d

E e

F f

G g

H h

1 i

Jz

K k

LI

M m

N n

O o

P p

Q q

R r

S s

T t

Jeux des cailloux



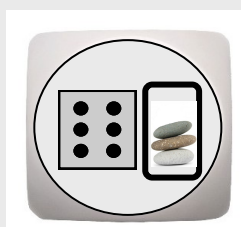
Règle du jeu

Matériel :

Un plateau proposant 24 cases à mémoriser.

Un dé qui indique deux choses :

- le nombre de cases que le joueur pourra parcourir s'il relève son « défi mémoire »,
- mais aussi le nombre de cailloux que son adversaire pourra disposer sur son chemin.



Déroulement d'une manche :

Le joueur lance le dé

Il doit mémoriser le nombre d'images correspondant au tirage du dé, images se situant sur le parcours devant son pion. Il n'a pas le droit de dessiner, d'écrire. Lorsqu'il estime être prêt, il ferme les yeux.

Son adversaire disposent alors sur le plateau de jeu autant de cailloux que l'indique le dé.

Grâce à ces cailloux, il masque ainsi certaines images.

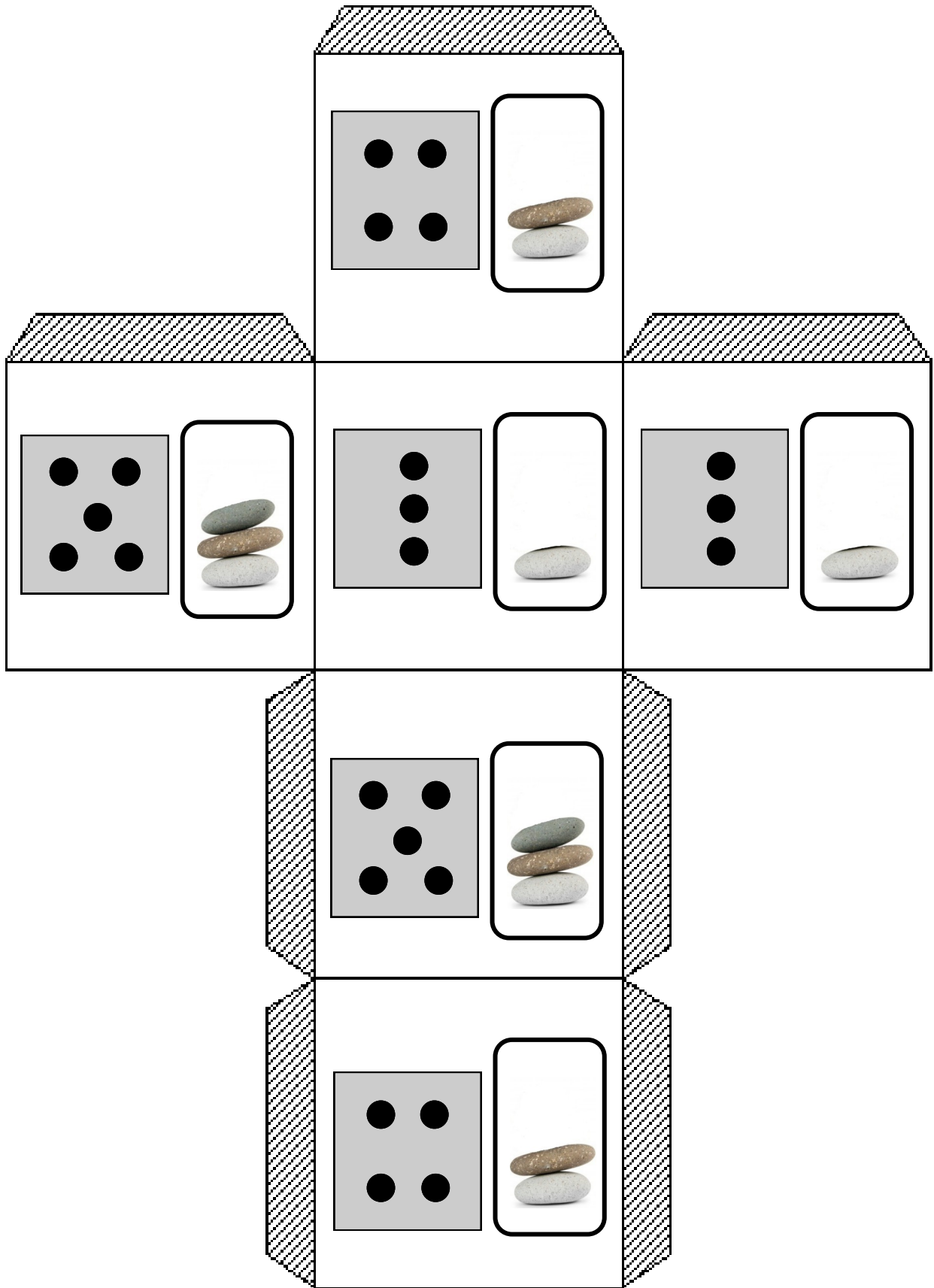
Si le joueur parvient à se souvenir des images cachées sous les cailloux, il a gagné la manche et avance son pion comme le lui permettait son jet de dé.

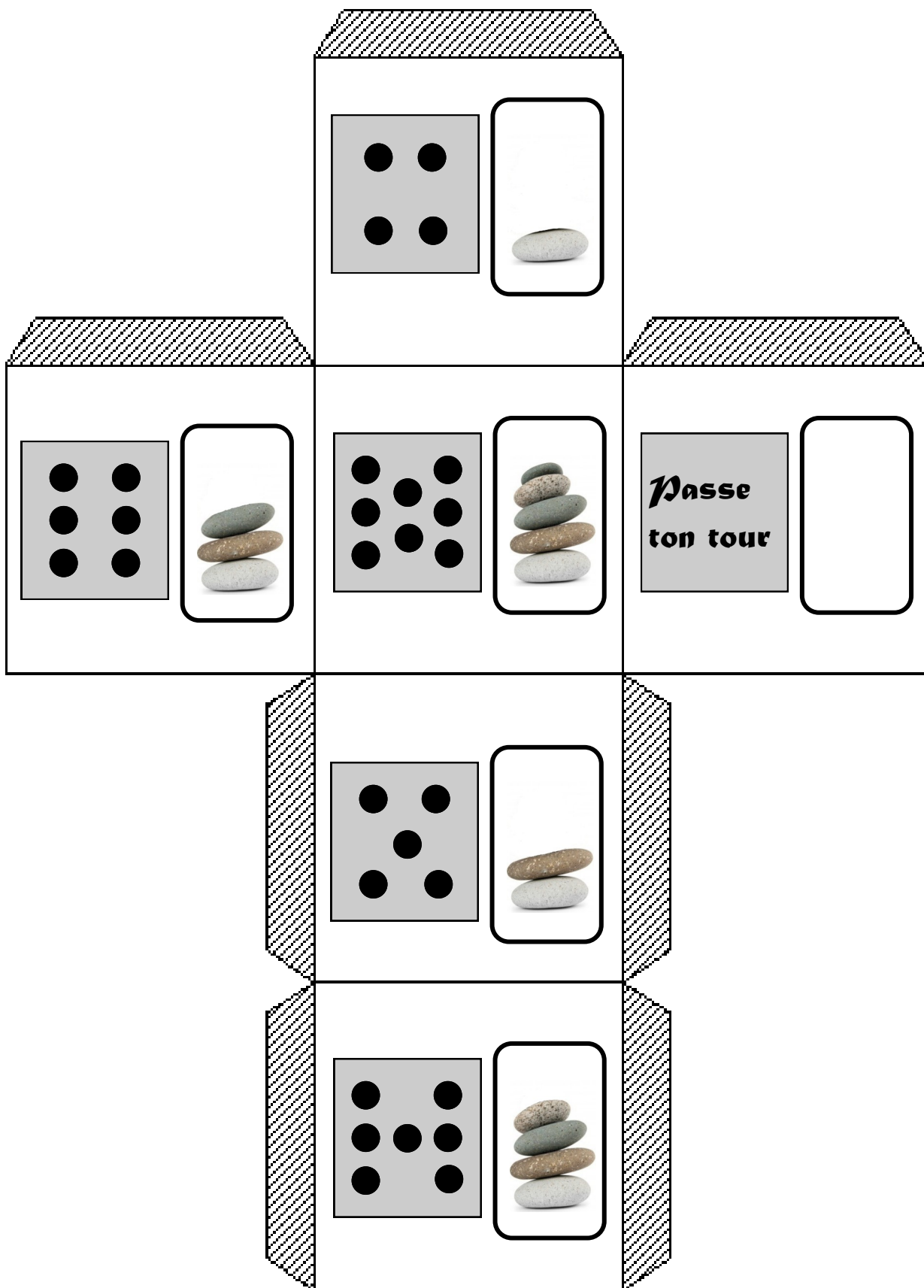
Sinon, il « reste sur place ».

Fin du jeu :

- soit la partie est finie lorsque l'un des joueurs est arrivé le premier,
- soit on décide d'une durée pour cette partie et l'on autorise les joueurs à faire plusieurs tours (le gagnant étant celui qui a accompli le plus grand parcours).

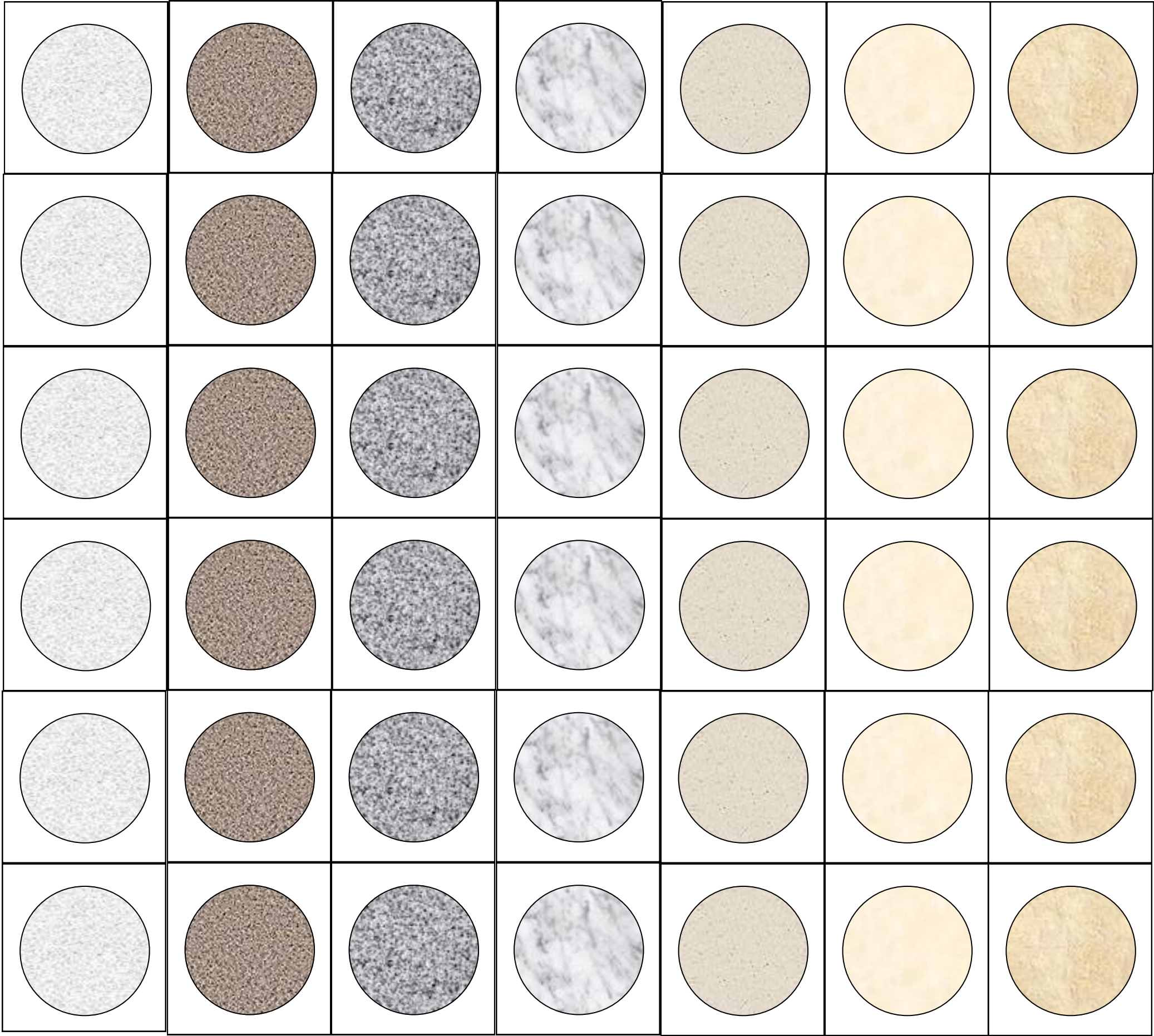






Matériel à découper :

- cailloux,
- pions.

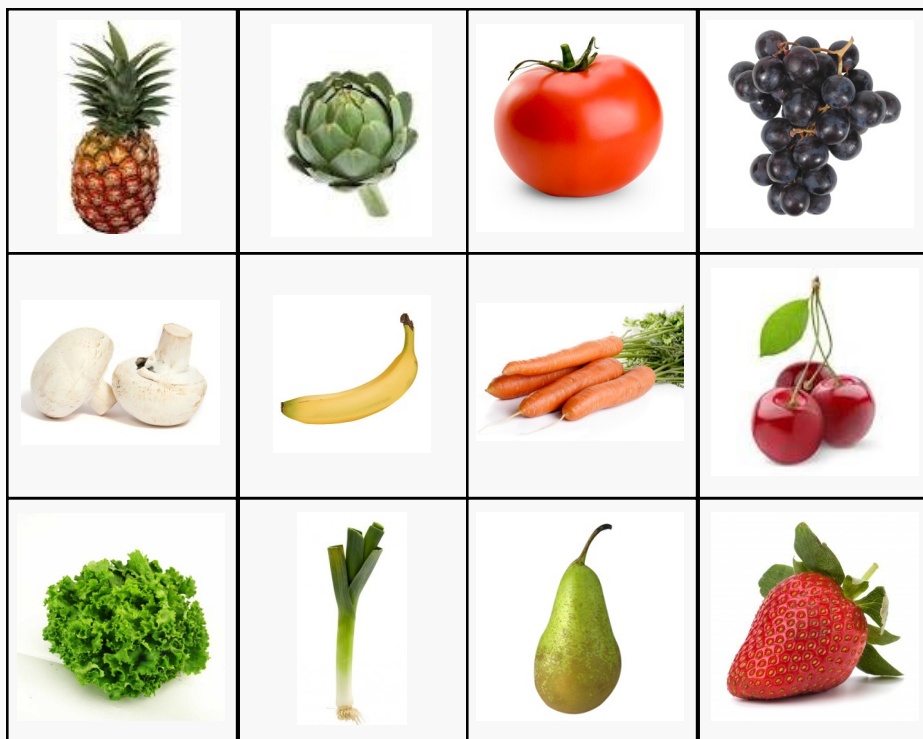


Activité de manipulation :

Défis-Mémoire

- 18 défis
- Support pour les défis
- Cartes à découper

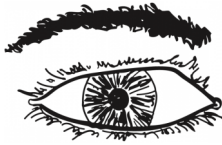
Défi 12



Défi 12



Défi 12



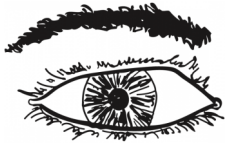
s	a	u	r
m	g	j	p
i	o	d	e

Défi 12

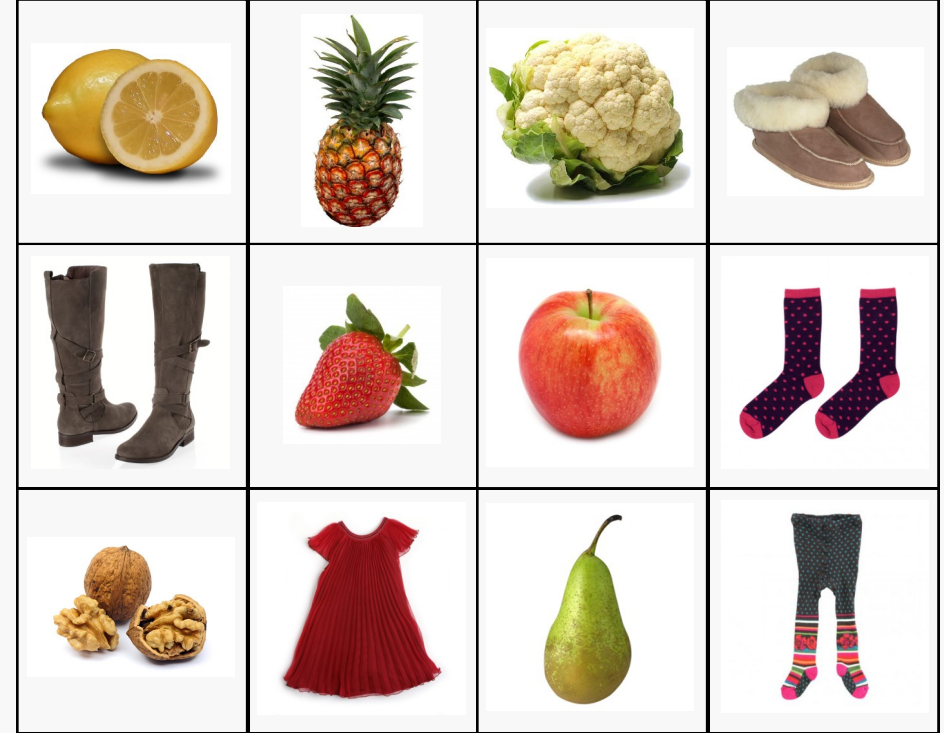
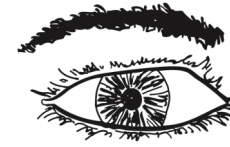


Ψ	δ	Ω	Λ
≡	β	Θ	ℚ
π	Φ	€	Σ

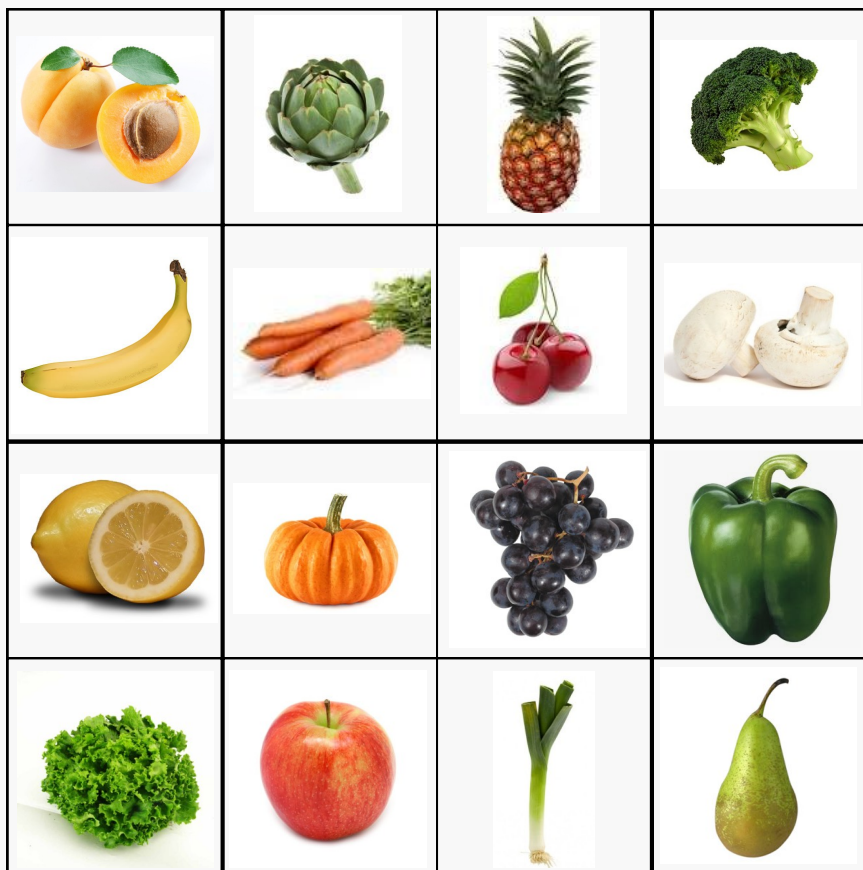
Défi 12



Défi 12



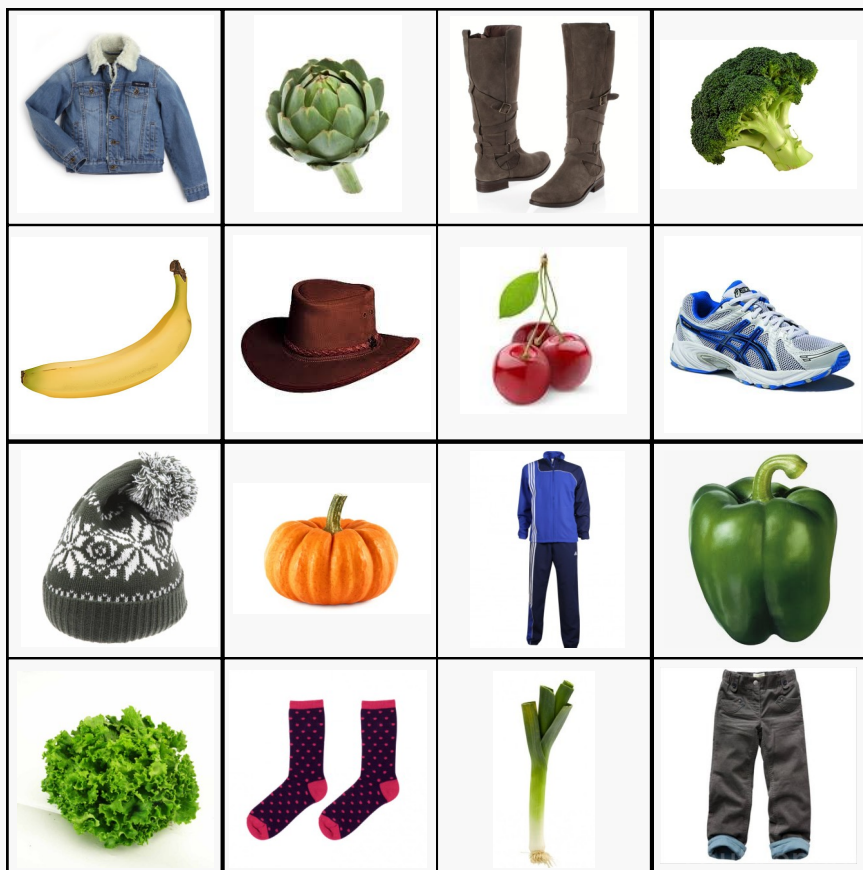
Défi 16



Défi 16



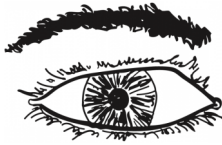
Défi 16



Défi 16



Défi 16



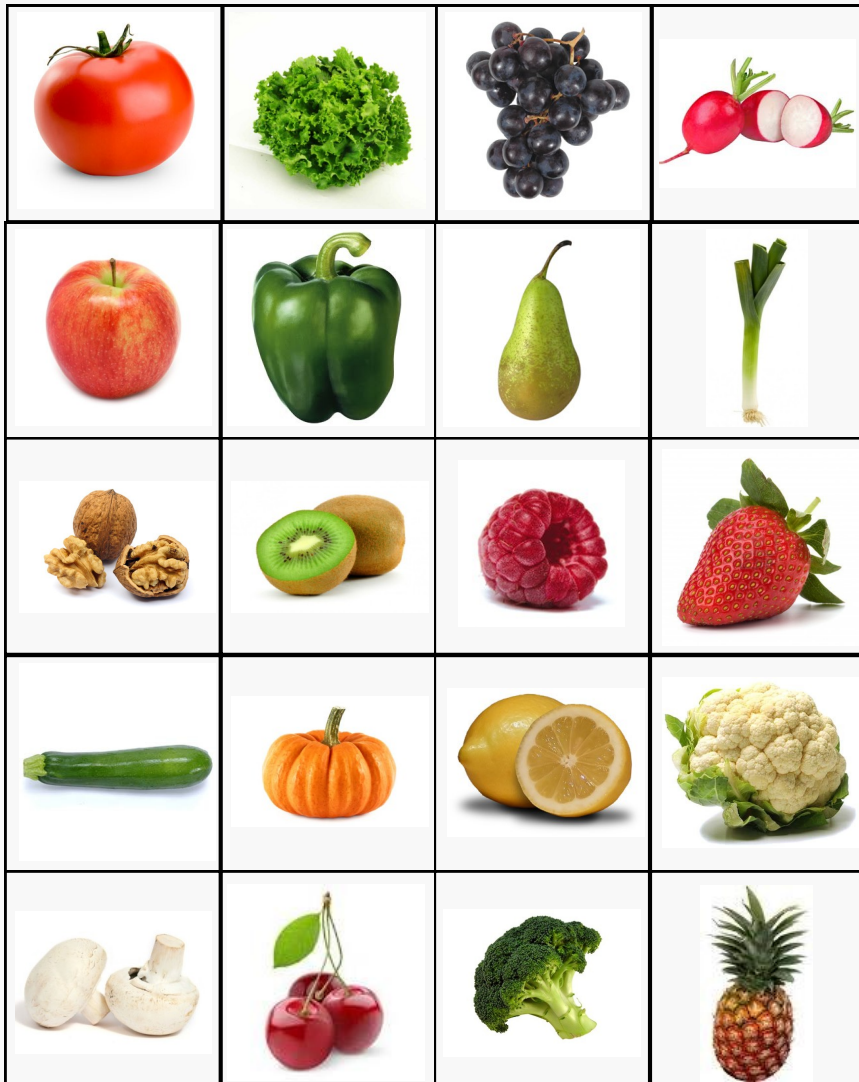
e	a	n	i
k	d	h	j
q	g	c	p
f	g	o	a

Défi 16



Θ	ρ	ς	θ
ω	Π	Γ	Λ
Θ	Σ	π	Θ
Δ	φ	δ	≡

Défi 20



Défi 20



Défi 20



n	p	r	o
s	a	d	m
g	k	c	h
j	b	t	n
f	u	e	i

Défi 20



θ	þ	∫	Ɔ
Θ	Σ	€	≡
Γ	π	ℚ	Ψ
β	Φ	Λ	δ
Ω	Θ	ρ	ω

Défi 20





Défi 20




Complète ce tableau en posant les étiquettes comme indiqué sur le modèle.
Essaie de regarder ce modèle le moins de fois possible.
En bas de page, on peut indiquer le score
 (le nombre de fois où tu as regardé le modèle, le nombre d'erreurs et le temps mis à réaliser l'exercice).

Score :










secondes

Complète ce tableau en posant les étiquettes comme indiqué sur le modèle.
Essaie de regarder ce modèle le moins de fois possible.
En bas de page, on peut indiquer le score
 (le nombre de fois où tu as regardé le modèle, le nombre d'erreurs et le temps mis à réaliser l'exercice).

Score :









secondes

Complète ce tableau en posant les étiquettes comme indiqué sur le modèle.
Essaie de regarder ce modèle le moins de fois possible.
En bas de page, on peut indiquer le score
(le nombre de fois où tu as regardé le modèle, le nombre d'erreurs et le temps mis à réaliser l'exercice).


Score :



—



—



— secondes





a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

π

θ

Δ

β

≡

Φ

φ

Θ

Σ

δ

φ

ω

Ω

Λ

Ψ

ρ

Π

Θ

ρ

ϵ

ϵ

Γ

∫

α

Fiches en autonomie

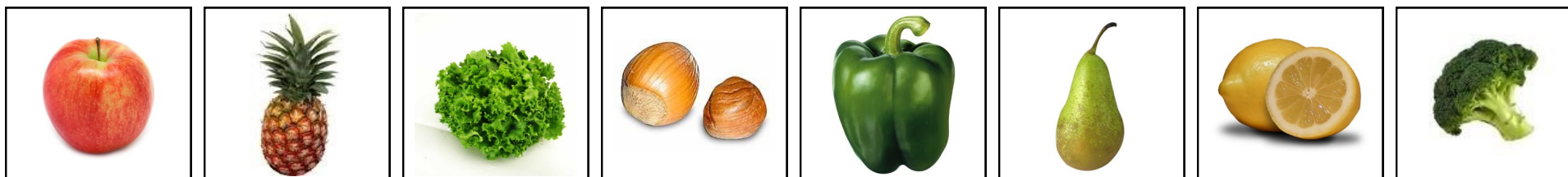
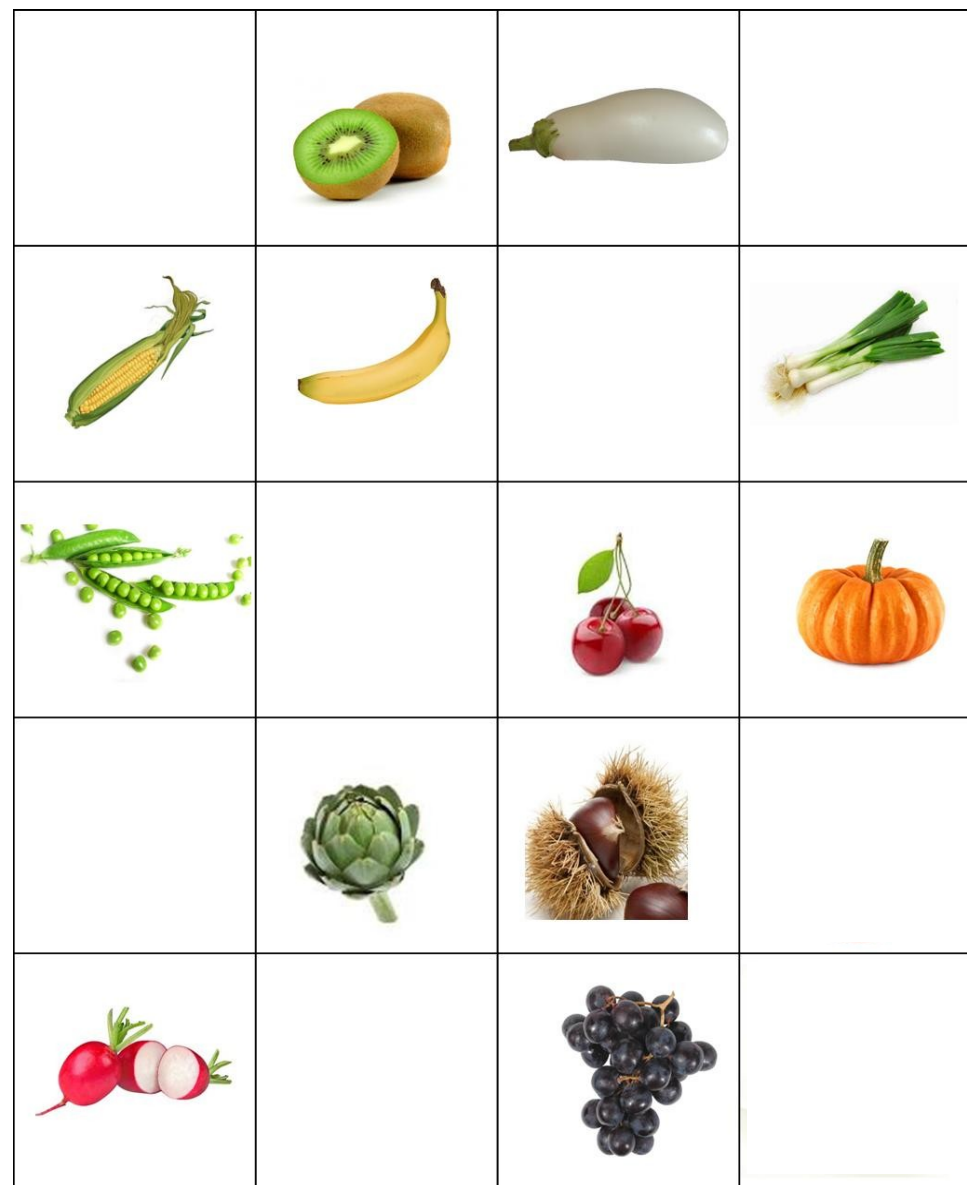
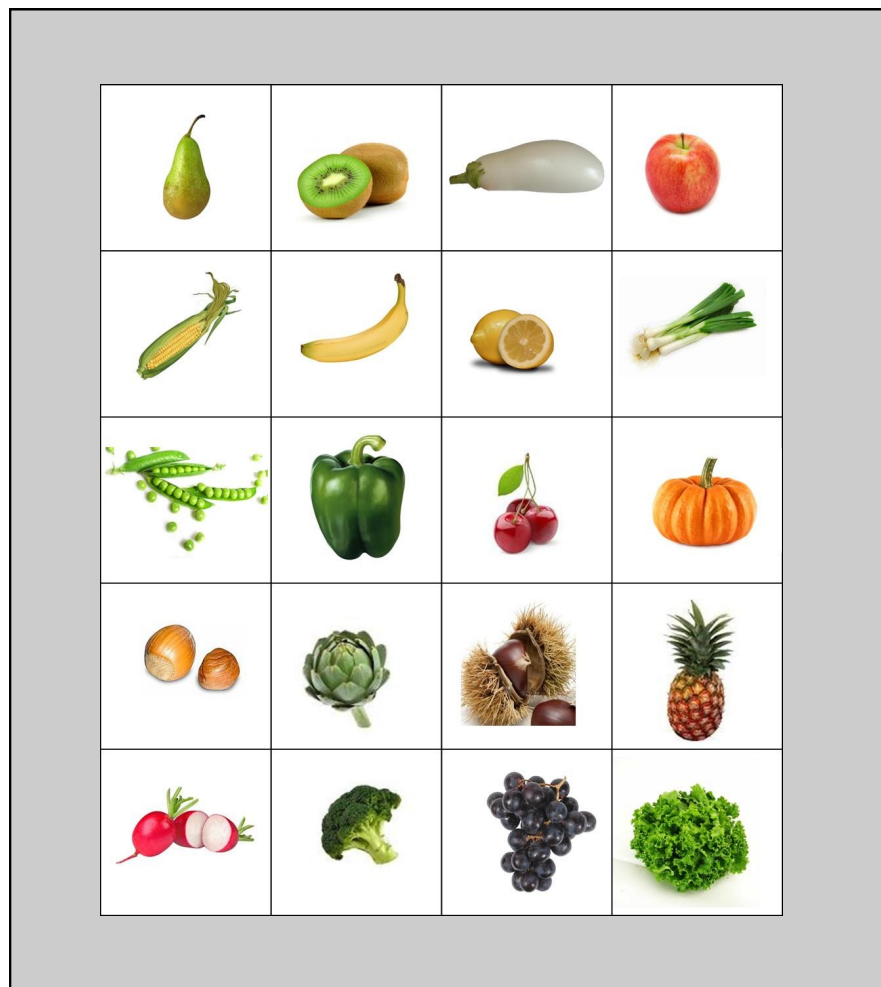
● Série 1

Le modèle est visible sur la page et il s'agit de découper et de recoller les étiquettes à la bonne place.

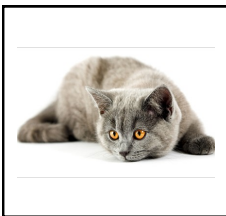
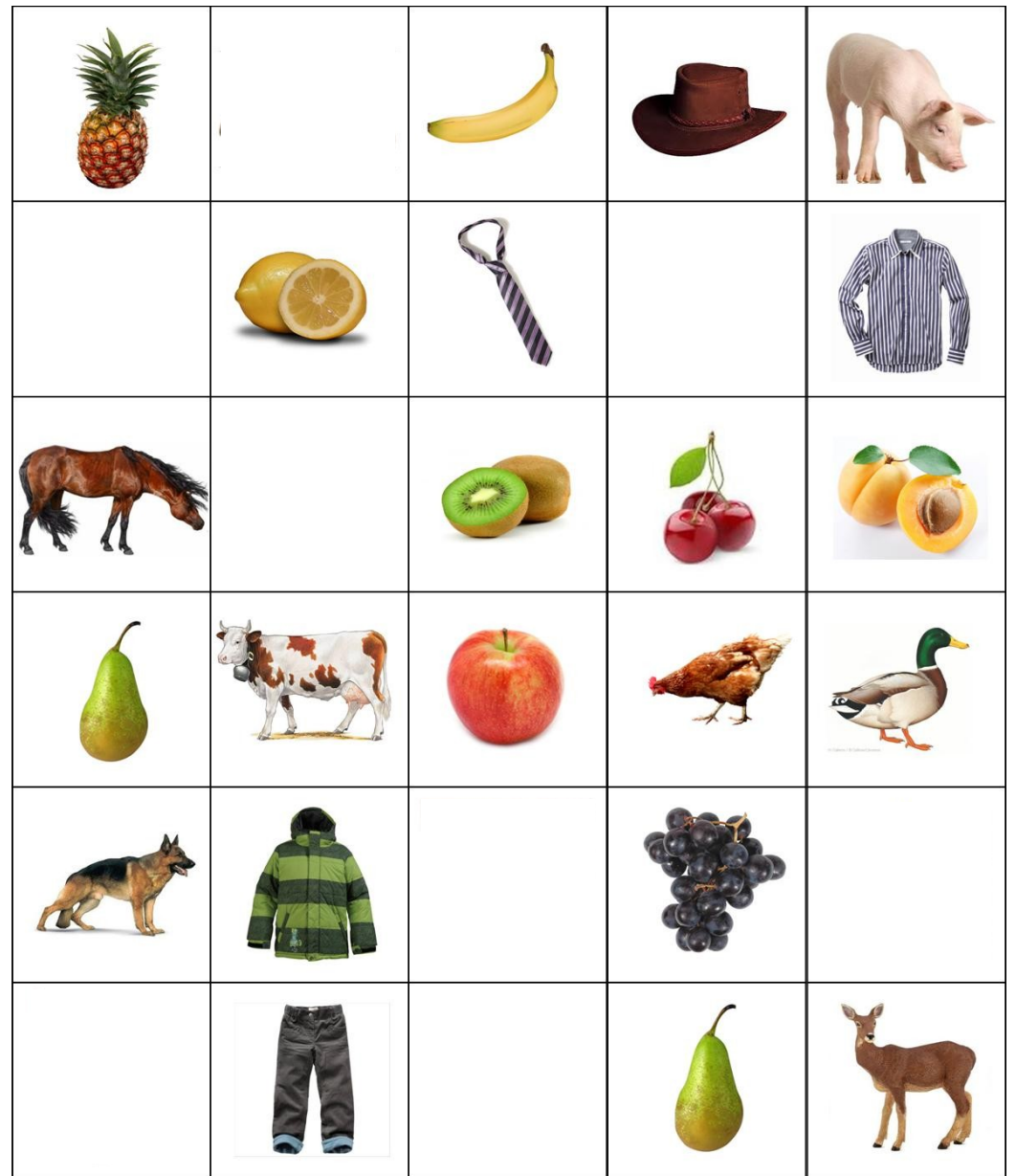
● Série 2

Le modèle peut être photocopié au verso ou placé loin de l'élève. Il complètera sa fiche en écrivant ou en dessinant les éléments qui manquent.

Découpe les images en bas de la page puis replace-les dans ce tableau en te servant du modèle.



Dé coupe les images en bas de la page puis replace-les dans ce tableau en te servant du modèle.



Dé coupe les images en bas de la page puis replace-les dans ce tableau en te servant du modèle.

Φ	Δ	Ξ	Θ	Ψ
				θ
χ	δ	Φ		Σ
ϕ				Ω
φ	Λ	π	ω	ζ

Φ		Ξ		Ψ
				θ
	δ			
ϕ				Ω
	Λ		ω	

Δ	Θ	Σ	ζ	π	φ	χ	Φ
----------	----------	----------	---------	-------	-----------	--------	--------


































































Dé coupe les images en bas de la page puis replace-les dans ce tableau en te servant du modèle.

	a	b	c	d
				e
t	u	v		f
s		w		g
r		x		h
q		y		i
p		z		j
o	n	m	l	k









	a	b	c	d
t		v		f
		w		g
r		x		
				i
p		z		j
o		m	l	







e	s	h	u	k	n	y	q
---	---	---	---	---	---	---	---







Modèle








1													
2													
3													
4													
5													







Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	--	-----------------------------------------------------------------------------------	--	------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

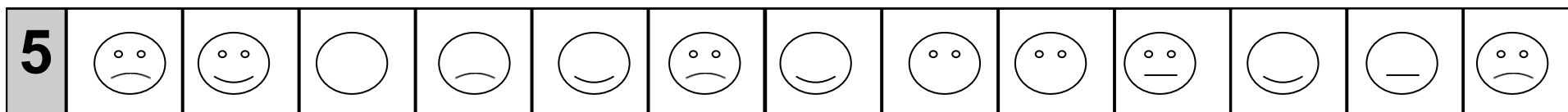
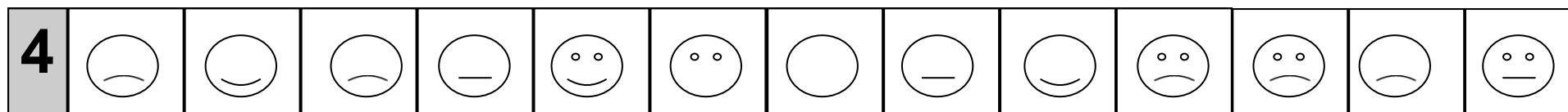
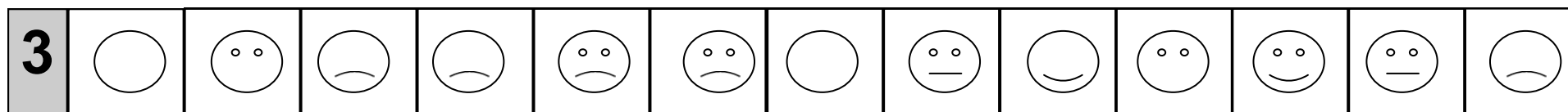
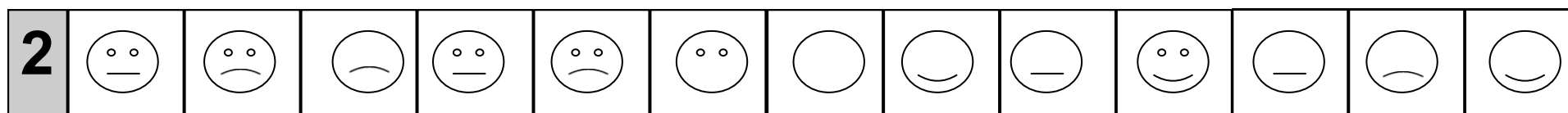
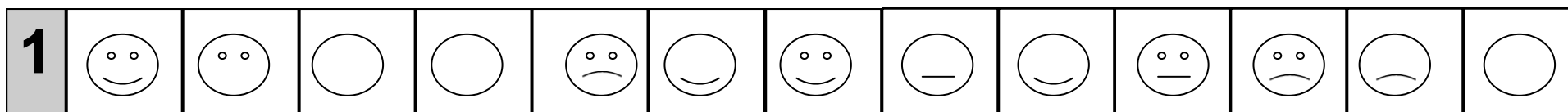
2													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

3													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------	--	------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

4													
---	-------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--------------------------------------------------------------------------------------	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------

5													
---	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--------------------------------------------------------------------------------------	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------

Modèle



Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

2													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

3													
---	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	-------------------------------------------------------------------------------------

4													
---	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------

5													
---	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------	--	---------------------------------------------------------------------------------------

Modèle

1	Ψ	π	Θ	Θ	Ξ	\mathbb{C}	\mathfrak{D}	π	\mathbb{C}	Ψ	Θ	\mathbb{C}	Γ
---	--------	-------	----------	----------	-------	--------------	----------------	-------	--------------	--------	----------	--------------	----------

2	Ξ	Ξ	Ψ	Θ	Γ	Ξ	Θ	Φ	Φ	\mathfrak{D}	\mathbb{C}	Γ	π
---	-------	-------	--------	----------	----------	-------	----------	--------	--------	----------------	--------------	----------	-------

3	Θ	Ξ	Φ	\mathfrak{D}	Ψ	Φ	π	Γ	\mathbb{C}	Θ	Ξ	π	Θ
---	----------	-------	--------	----------------	--------	--------	-------	----------	--------------	----------	-------	-------	----------

4	π	\mathfrak{D}	Θ	Ψ	π	Ξ	Γ	\mathbb{C}	Θ	π	π	\mathbb{C}	Ξ
---	-------	----------------	----------	--------	-------	-------	----------	--------------	----------	-------	-------	--------------	-------

5	\mathbb{C}	π	Γ	\mathbb{C}	π	Γ	\mathfrak{D}	Θ	π	Ψ	Φ	Θ	π
---	--------------	-------	----------	--------------	-------	----------	----------------	----------	-------	--------	--------	----------	-------

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1	Ψ		Θ			\mathbb{C}			\mathbb{C}			\mathbb{C}	
---	--------	--	----------	--	--	--------------	--	--	--------------	--	--	--------------	--

2	Ξ			Θ	Γ		Θ			\mathfrak{C}			
---	-------	--	--	----------	----------	--	----------	--	--	----------------	--	--	--

3	Θ		Φ			Φ			\mathbb{C}			π	
---	----------	--	--------	--	--	--------	--	--	--------------	--	--	-------	--

4	π		Θ		π		Γ		Θ			\mathbb{C}	
---	-------	--	----------	--	-------	--	----------	--	----------	--	--	--------------	--

5	\mathbb{C}			\mathbb{C}		Γ			π		Φ		
---	--------------	--	--	--------------	--	----------	--	--	-------	--	--------	--	--

Modèle

1	A	B	C	D	E	F	H	K	F	F	H	A	B
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2	D	A	E	C	B	K	C	K	C	D	E	F	C
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	C	D	H	H	B	A	A	D	C	L	E	B	D
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	H	K	K	D	L	B	L	A	C	F	E	L	H
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	D	A	F	C	K	C	D	L	C	F	E	K	A
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1			C			F			F		H		B
---	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	---	--	---

2	D				B			K		D		F	
---	---	--	--	--	---	--	--	---	--	---	--	---	--

3		D		H		A				L			D
---	--	---	--	---	--	---	--	--	--	---	--	--	---

4		K			L				C				H
---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	---

5				C				L		F			
---	--	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--	--	--

Modèle

1	M	W	M	Z	Y	W	U	V	P	P	U	T	P
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2	V	W	U	N	M	X	T	W	U	Y	V	W	Z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	U	S	P	M	P	O	T	S	W	X	N	M	N
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	Z	T	V	U	X	S	T	T	W	T	X	Y	M
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	M	Z	Y	X	S	P	O	W	V	U	S	N	M
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1	M		M	Z		W		V		P			P
---	---	--	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---

2	V	W		N					U				Z
---	---	---	--	---	--	--	--	--	---	--	--	--	---

3	U				P			S					N
---	---	--	--	--	---	--	--	---	--	--	--	--	---

4	Z		V		X		T		W		X		
---	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	--

5				X					V				
---	--	--	--	---	--	--	--	--	---	--	--	--	--

Modèle

1	d	s	b	c	d	u	o	p	p	q	v	b	s
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2	v	v	u	d	s	u	o	p	v	q	c	d	c
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	c	o	u	p	u	q	b	c	d	s	s	o	v
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	s	c	c	b	o	d	p	p	q	c	v	u	o
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	v	c	v	u	o	n	s	p	v	b	o	q	d
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1	d	s		c		u		p			v		
---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--

2	v	v		d		u		p			c		
---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--

3	c	o		p		q		c			s		
---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--

4	s	c		b		d		p			v		
---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--

5	v	c		u		n		p			o		
---	---	---	--	---	--	---	--	---	--	--	---	--	--

Modèle

1 m l n n h h k w t m t l h

2 k m n w k h n l l t h l m

3 l l m k n l w n t h k h m

4 n h n l m k m w m h k t n

5 l k l h w m t m k h t w n

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1	m		n			h				m		l	
---	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

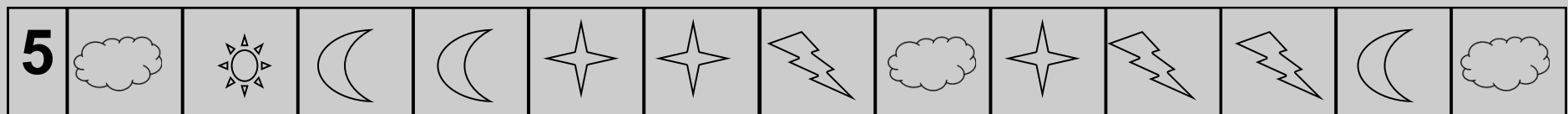
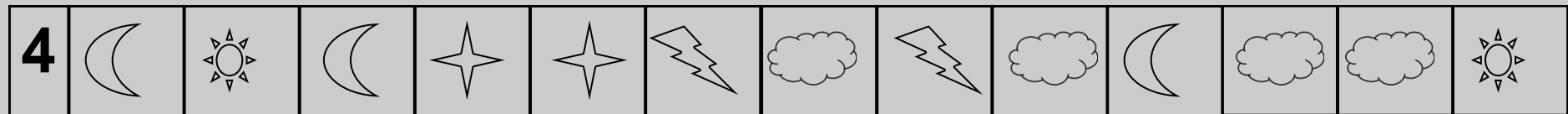
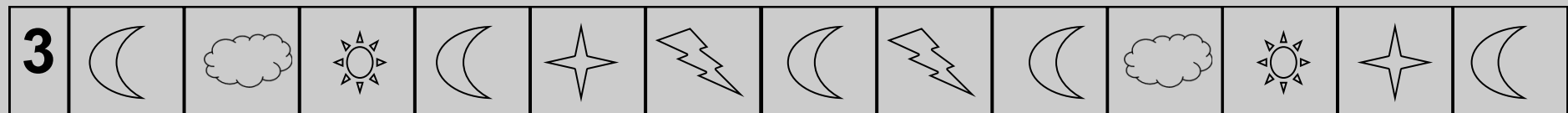
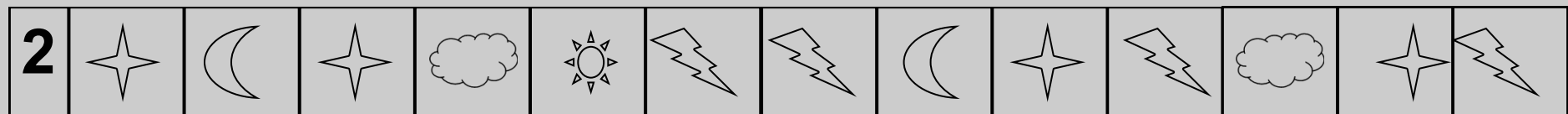
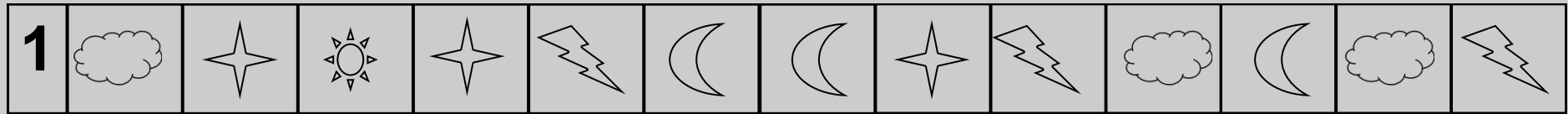
2	k		n			h				t		l	
---	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

3	l		m			l				h		h	
---	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

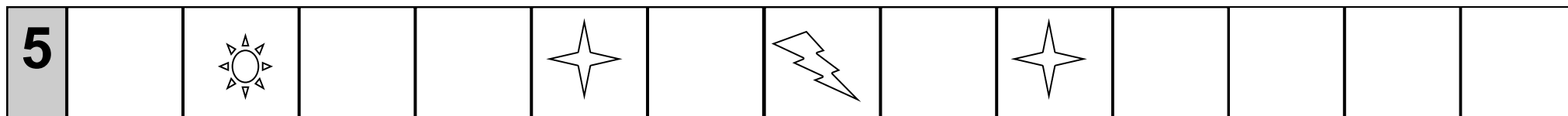
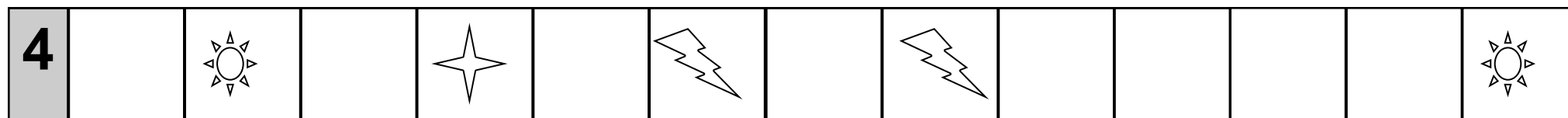
4	n		n			k				h		t	
---	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

5	l		l			m				h		w	
---	---	--	---	--	--	---	--	--	--	---	--	---	--

Modèle



Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.



Modèle

1	△	×	□	△	+	△	△	○	○	+	△	○	□
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2	×	△	○	□	○	○	□	×	□	+	△	□	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	+	△	□	○	□	○	△	×	△	×	□	○	+
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	×	×	△	○	□	○	△	○	○	+	×	△	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	×	△	○	○	□	+	△	○	□	+	×	△	×
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1			□			△		○			△		
---	--	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	--

2			○			○		×			△		
---	--	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	--

3			□			○		×			□		
---	--	--	---	--	--	---	--	---	--	--	---	--	--

4			△					○			×		
---	--	--	---	--	--	--	--	---	--	--	---	--	--

5			○				△	○			×		
---	--	--	---	--	--	--	---	---	--	--	---	--	--

Modèle

1	3	2	5	7	5	8	2	1	1	5	6	9	2
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2	4	3	4	5	5	9	3	9	5	2	1	0	1
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3	0	0	5	6	2	8	4	2	1	8	4	2	3
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4	4	0	9	7	5	9	4	1	3	0	7	2	8
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5	2	4	4	5	1	0	9	8	7	2	1	0	6
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Complète en te servant du modèle le moins souvent possible.

1		2		7		8		1		5		9	
---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

2	4			5			3		5		1		1
---	---	--	--	---	--	--	---	--	---	--	---	--	---

3				6				2					3
---	--	--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	---

4	4					9					7		
---	---	--	--	--	--	---	--	--	--	--	---	--	--

5				5				8					6
---	--	--	--	---	--	--	--	---	--	--	--	--	---